

PŘED UTKÁNÍM (již od půlnoci)

Družstva si mohou, měla by si, otevřít eZápis výrazně předem a sama si **vyplnit sestavu**.

V HALE

Zapisovatel se přihlásí, otevře správné utkání. Pokud se při otevření objeví jakákoliv vyskakovací hláška, okamžitě přerušit práci, uzavřít ostatní záložky, uzavřít internet a otevřít znovu.

Zapisovatel s rozhodčím vyplní **Údaje o utkání** a společně zkontrolují **Souhrn utkání**.

Družstva zkontrolují sestavy, čísla dresů a **podepíší sestavu** (pro ligu se sestava uzavře).

Provedte los, vyznačte **podání**, případně si **prohodte strany**.

ZAČÁTEK UTKÁNÍ

Volitelně, při pozdravu, udělejte **Fotografii družstva** (A i B), času je dost.

Zapište **postavení** obou družstev do prvního setu.

Zahajte utkání (pro kraje se uzavře sestava, lze jen doplňovat čísla dresů)

PRŮBĚH UTKÁNÍ

Nespěchejte, pomalu a v klidu **zaznamenejte událost** (bod, střídání, timeout, sankci).

Sledujte postavení na hřišti i v eZápisu, zejména na podání.

V případě chybného zápisu použijte **Menu – Zpět** (až 3 kroky).

Pokud zelené tlačítko **Menu zčervená** – je tu problém. Je-li to na chvíli a mimořádně, systém to zvládne. Pokud je to opakovaně nebo na delší dobu připravte papírovou verzi a pokračujte tam.

Chcete-li mít 100% jistotu, že je eZápis spolehlivě uložen, volte kdykoliv (nejlépe po poruše, při timeoutu, po setu) z menu **Náhled zápisu**. To co vidíte, je už nesmazatelně uloženo na serveru.

KONEC UTKÁNÍ

Znovu zkontrolujte Údaje o utkání, Souhrn utkání, zapište **poznámky** (např. hodnocení rozhodčích).

Podepište utkání, postupně, posledním podpisem se utkání samo uzavře.

Jan Šritter, Kalimero, 13.9.2024 (ezapis@cvf.cz)